**RANCANG BANGUN APLIKASI GAME QUIZ TEBAK GAMBAR DENGAN FITUR SPEECH RECOGNITION**

**MENGGUNAKAN UNITY**

**SKRIPSI**



**Disusunoleh :**

**HELMAN ASROFI**

**15.04.1277**

**JURUSAN TEKNIK INFORMATIKA ( S1 )**

**SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER**

**( STMIK ) INDONESIA**

**BANJARMASIN**

**2019**

**RANCANG BANGUN APLIKASI GAME QUIZ TEBAK GAMBAR DENGAN FITUR SPEECH RECOGNITION**

**MENGGUNAKAN UNITY**

Sebagai syarat untuk melengkapi salah satu persyaratan

dalam menyusun Skripsi

**SKRIPSI**



**Disusunoleh :**

**HELMAN ASROFI**

**15.04.1277**

**JURUSAN TEKNIK INFORMATIKA ( S1 )**

**SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER**

**( STMIK ) INDONESIA**

**BANJARMASIN**

**2019**

LEMBAR PERSETUJUAN

RANCANG BANGUN APLIKASI GAME QUIZ TEBAK GAMBAR

DENGAN FITUR SPEECH RECOGNITION

MENGGUNAKAN UNITY

PRA SKRIPSI

Proposal Skripsi Disusun Dan Diajukan Sebagai Syarat Untuk Melengkapi Salah Satu Prasyarat Dalam Menyusun Skripsi

Pada

Jurusan Teknik Informatika

Sekolah Tinggi Manajemen Informatika Dan Komputer

STMIK INDONESIA Banjarmasin